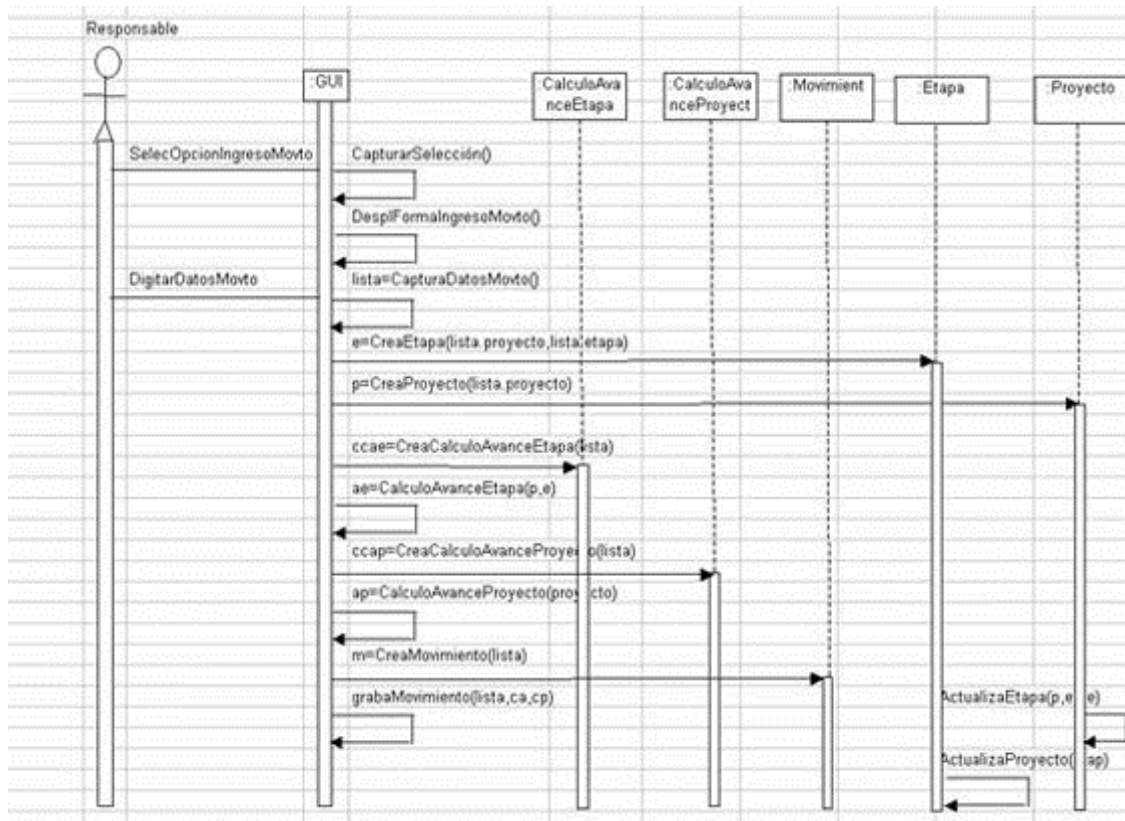


Ejercicios.

1) Escriba el caso de Uso del siguiente diagrama.



2) Dado el siguiente caso de uso, realizar el diagrama de secuencia:

Caso de Uso: Validar Tarjeta y Clave en transacción bancaria

Actores primarios: Cliente del Banco, Consorcio, Banco

Objetivos e Intereses:

Cliente del Banco: quiere realizar una operación con el ATM de manera rápida, para lo que debe validar su tarjeta y contraseña.

Consorcio: Quiere identificar correctamente el banco del cliente y mediar en la validación de manera eficaz.

Banco: Quiere identificar correctamente la identidad de la tarjeta.

Precondiciones: El cliente tiene una cuenta en uno de los bancos del consorcio, así como una tarjeta emitida por el mismo.

Garantía de éxito (post-condiciones): La tarjeta se valida correctamente.

Escenario Principal de Éxito:

1. El ATM pide al cliente que inserte la tarjeta de crédito.
2. El cliente inserta la tarjeta de crédito.
3. El ATM acepta la tarjeta de crédito y lee el número de tarjeta y el código del banco.
4. El ATM pide la contraseña al cliente.
5. El cliente teclea la contraseña.
6. El ATM envía el número de tarjeta, el código del banco y la contraseña al consorcio.

7. El consorcio envía el número de tarjeta y la contraseña al . El consorcio envía el número de tarjeta y la contraseña al banco correspondiente.
8. El banco notifica la aceptación al consorcio.
9. El consorcio notifica la aceptación al cajero automático.

Escenario Alternativo:

3a. La tarjeta es ilegible

1. El ATM notifica al cliente de que la tarjeta no se puede leer
2. El ATM expulsa la tarjeta. El ATM expulsa la tarjeta.
3. El ATM vuelve a la situación inicial.

8a. El banco notifica el rechazo al consorcio.

1. El consorcio notifica el rechazo al cajero automático.
2. El cajero automático notifica el rechazo al cliente y pide que teclee de nuevo la contraseña.
3. Se ha repetido este escenario alternativo menos de 3 veces y el flujo continua en 5 (en el escenario principal).

3a. Se ha repetido este escenario alternativo más de 3 veces:

1. El ATM retene la tarjeta.
2. El ATM notifica al cliente q j q que la tarjeta queda retenida.
3. El ATM notifica al consorcio que la tarjeta queda retenida.
4. El consorcio notifica al banco que la tarjeta queda retenida.
5. El ATM vuelve a la situación inicial.

3) Del siguiente Caso de Uso, realizar el diagrama de secuencia:

Caso de uso: Comprar productos

Actores: Cliente (iniciador), Cajero

Propósito: Capturar una venta y su pago en efectivo.

Resumen: Un cliente llega a la caja con los productos que desea comprar. El cajero registra los productos comprados y recibe el pago en efectivo. Al terminar la transacción, el cliente se marcha con los productos.

Curso normal de los eventos:

1. Este caso de uso comienza cuando un cliente llega a una caja de TPDV con productos que desea comprar.
2. El cajero registra el código universal de producto (CUP) en cada producto. Si el producto se repite, el cajero también puede introducir libremente la cantidad.
3. El sistema determina el precio del producto y agrega la información correspondiente a la transacción actual. Presenta la descripción y el precio del producto en cuestión.
4. Al terminar de introducir los productos, el cajero indica al TPDV que ya concluyó la captura.
5. El sistema calcula el total de la venta y se lo presenta al cliente.
6. El cajero le indica al cliente el total.
7. El cliente da un pago en efectivo (monto), posiblemente mayor que el total de la venta.
8. El cajero registra el efectivo recibido.
9. El sistema muestra al cliente la diferencia. Genera un recibo.
10. El cajero deposita el efectivo recibido y extrae la diferencia. El cajero entrega el cambio y el recibo impreso.
11. El sistema registra la venta terminada.
12. El cliente se marcha con los productos comprados.